Era da Criação: As entidades maiores Ordem e Caos criam a Neutralidade.

- A Neutralidade criou os primeiros deuses: Solares deus do fogo e da luz/dia, Kronos que representa o tempo e a ferraria, Ony que representa a natureza e o animais, Pandorah que representa a justiça e a lealdade, Lyfee que representa a vida, amor e a fertilidade, Tauros que representa a força e a guerra, Daemon que representa a morte e o Abismo e Lunah que representa as luas, a magia e a noite.

**Solares** tem a aparência de um senhor caolho com vestes douradas e uma coroa na cabeça segurando uma lança na mão esquerda.

**Kronos** tem a aparência de um anão com pele de pedra, vestes azuis e ele segura uma ampulheta na mão direita e um martelo na mão esquerda.

**Ony** tem a aparência de um elfo de cor esverdeada com 2 pequenos chifres na testa com uma raposa entre suas pernas, segurando um arco na mão direita e uma flor de lótus na mão esquerda.

**Pandorah** tem a aparência de uma jovem guerreira com uma armadura prateada, cabelos longos e uma montante segurada em sua frente com as duas mãos.

**Lyvee** tem a aparência de uma mulher nua com cabelos longos com coração dourado em destaque em seu peito.

**Tauros** tem a aparência de um touro de ferro com chamas nas ventas e nos olhos.

**Daemon** tem a aparência de um demônio com 6 chifres e presas aparentes com os olhos em chamas e com 3 corvos em sua volta, o primeiro em seu ombro direito o segundo em seu ombro esquerdo e o terceiro em sua mão esquerda.

**Lunah** tem a aparência de uma mulher com cabeça de gato e com olhos nas palmas das mãos , sempre representada em posição de juramento.

- Todos aos deuses se uniram e criaram Orbis, planeta onde se passa o plano material, depois criaram os oceanos e os continentes ...

- Kronos criou a raça dos anões

- Ony criou os animais e raça dos Elfos, Gnomos e fadas.

- Pandorah criou a raça dos humanos e Halflings

- Tauros criou os Centauros e os Minotauros

- Daemon criou os Orcs, Goblins e Daemons

- Lunah criou os Magis e os Nekkos

Com a criação das criaturas os deuses criaram um lar para si, Eden abrigava todos os deuses.

- Daemon criou o Abismo e o Nether que abriga as almas malignas.

- Pandorah criou o Aether que abriga as almas benignas.

- Lyvee criou o Limbo que abriga as almas neutras.

Era do Amanhecer: nesta era vão ser utilizadas versões do ponto de vista do Império Ealyano, que pode conter erros ou censuras de informações por parte do Império.

- Ano 1; O povo taurico invade de forma pacifica o território Ealyano, assim criando uma rota comercial entre Ealyah e Taurion.

- Ano 5; A escola de artes arcanas foi fundada no em Siff no norte de Ealyah.

- Ano 10; O primeiro imperador de Ealyah “Leonardo Lorkan” é coroado.

- Ano 15; Monstros vindos do oeste (reinos distantes) invadem Ealyah.

- Ano 20; O clero de Pandorah cria a caçada divina, formada por paladinos e clérigos. A casada divina tem como objetivo destruir monstros e tudo que tenha ligação com eles.

- Ano 23; A criação da grande muralha do oeste.

- Ano 24; A morte do imperador Leonardo Lorkan. (Morto por um dragão em uma visita a grande muralha).

- Ano 25; Uma feiticeira elfa chamada “Lanah Dellyn” junto a caçada divina conseguiram cessar a horda de monstros por um tempo...

- Ano 26; Lanah Dellyn é coroada imperatriz de Ealyah.

- Ano 30; Oculto a Ony (deus élfico) é descriminado pela imperatriz. (o clero de Pandorah repudia outras crenças, Necromancia e feitiçaria. Eles já caçaram e executaram feiticeiros no passado).

- Ano 41; Um demônio tirano chamado “Kao Jin” abre um portal do Abismo em Taurion. Dando início a guerra Taurina.

- Ano 50; Com a aliança entre o império Taurino (Minotauros) e o império Ealyano (humanos, halflings, anões e elfos), Kao Jin foi derrotado e o portal para o abismo foi fechado.

- Ano 62; Vindos de uma ilha do leste, os Orcs invadem Ealya e Taurion, dando início a guerra maldita.

- Ano 63; Junto com guerra os Orcs trouxeram uma maldição, chamada Sangue Negro (o sangue negro faz com que o amaldiçoado tenha mutações e vire um monstro horrendo, a maldição é transmitida por uma nevoa negra que sai de um cristal, os Orcs conseguem dominar o monstro que foi amaldiçoado tocando o cristal neles, porém, alguns mutantes conseguem escapar mantendo parcialmente sua memória e consciência mas as mutações são permanentes.

- Ano 70; uma frota de navios de guerra foi enviado para Kraktow (ilha orc), assim tomando o continente.

- Ano 80; A aliança conseguiu ganhar a guerra dizimando boa parte dos orcs, porém, em meio à guerra surgiram os meio-orcs, uma mistura entre humanos e orcs (os meio-orcs não são muito bem aceitos pela sociedade e são tratados como a escória), os orcs foram escravizados pelos minotauros depois da guerra.

- Ano 85; Uma estrela cadente cai do céu acertando uma pequena ilha chamada Araki na província de Kami lar dos Nekko e dos Magys. Mas tarde foi descobrir de que não era uma estrela cadente e sim uma espada dourada com runas divinas, porém, a espada ficou presa numa rocha e todos que tentaram tirar ela ou foram carbonizados ou tiveram seus braços queimados.

- Ano 90; Com o exército orc derrotado, Kraktow era terra de ninguém, Ealyah não queria se envolver em mais em conflitos então cedeu a ilha para os Taurinos com uma condição, toda obra prima que fosse produzida e extraída lá era de 50% de Ealyah, e assim foi feito o pacto de Kraktow.

- Ano 100; A inauguração da guilda dos aventureiros. (Na guerra muitas pessoas morreram, isso criou uma necessidade de pessoas corajosas para fazer trabalhos e serviços perigosos que o reino não poderia fazer por escassez de suprimentos e de guardas, a guilda é como se fosse um grupo de mercenários de carteira assinada, a guilda faz todo aspirante a aventureiro a assinar um contrato que certifica que ele irá respeitar as leis de qualquer reino que esteja atuando e junto disso o aspirante recebe um broche com o símbolo da guilda, assim como assinar o contrato do serviço que está prestando junto com a assinatura do cliente. Todo aventureiro que morrer em missão terá seu enterro pago e sua família recebera 100 Drakkos para cada integrante, se não houver família a quantia cera enviada para os amigos mais próximos).

Era dos Aventurados;

Ano 1; O culto a deuses menores começou a se espalhar por Ealyah ...

- Allukard representa o sangue e a escuridão. Filho de Daemon e uma elfa. Allukard foi o primeiro vampiro.

- Lokk representa a mentira, trapaça e ganancia. Lokk é filho de Solares com uma humana. Lokk foi condenado a ficar em Orbis para sempre. (Lokk não pode sair do pano material)

- Karmah representa o destino e a profecia. Filha de Kronos com uma Anã.

- Ery representa a criatividade e da aventura. Filha de Lunah com uma humana.

Ano 8; Uma nova raça surge dos reinos distantes, os Panjeejianos é um povo meio homem meio dinossauros, tendo muitas espécies dentro da raça. A chegada dos panjeejianos resultou em um conflito que durou algumas semanas, terminando com um tratado de paz entre Ealya e Panjeej.

Ano 10; Os panjeejianos ensinaram muito sobre os reinos distantes e sobre a neblina que fica além da grande muralha do leste para os ealyanos. (A neblina é uma espécie de portal que liga o plano material com outros planos, sendo esses planos totalmente aleatórios, estando em constante mudança.)

Ano 38; Ealyah manda uma equipe de exploração para os reinos distantes com a ajuda dos panjeejianos.

Ano 57; A imperatris de Ealyah morre de febre arcana. (A febre arcana é comum entre os magos e feiticeiros, ela é causada por muito uso de magias que mudam a aparência do conjurador, uso de magia negra como necromancia também é um dos causadores da febre arcana.) .